

Rahmenthema der Wissenschaftswoche: Zukunft

Lehrkraft: HO

Leitfach: Informatik

Untersuchungsschwerpunkt: KI-gestützte Programme/Spiele



Kurzbeschreibung des Untersuchungsschwerpunktes:

KI ist spätestens seit ChatGPT in aller Munde. Allerdings wird bei jeder Anwendung damit geworben, dass diese durch KI-Einsatz jetzt noch besser ist. Ist der KI-Einsatz in allen Bereichen der Informatik sinnvoll?

Entwickle im Team mithilfe einer blockbasierten Entwicklungsumgebung eine Anwendung/Spiel und lerne dabei verschiedene KI-Modelle kennen. Trainiere selbst durch Interaktion dein eigenes KI-Modell der Teachable Machine von Google und binde dieses Modell sinnvoll in deine Anwendung/Spiel ein.

Euer Programm könnt ihr dann präsentieren und weitergeben!

- Programmiersprache: blockbasiert
- Technische Voraussetzungen:
Eigener Rechner mit beliebigem Betriebssystem,
mit Firefox/Chrome und mit Webcam



KI-Modell zum Reifegrad von Bananen

- Benötigte Datenschutzzustimmungen:
Zustimmung zur Verarbeitung von Daten, die zum Trainieren oder Ausführen des KI-Modells der Teachable Machine von Google über die Webcam oder Mikrofon übertragen werden (Es muss keine Person auf der Webcam zu sehen sein; alternativ können auch Bilder z. B. aus dem Internet verwendet werden)

Mögliche Frage-/Problemstellungen zum Untersuchungsschwerpunkt:

1. Programmier ein KI-gestütztes Programm und untersuche, in welchen Bereichen der Informatik zukünftig der Einsatz von KI-Modellen im Vergleich zu „normalen“ Algorithmen sinnvoll sein könnte.
2. Programmier ein KI-gestütztes Programm und untersuche, für welche Anwendungsfälle zukünftig noch das Erlernen einer Programmiersprache für die KI-Modell-Erstellung nötig sein könnte.